

ПОЧИТАЕМ- ПОСЧИТАЕМ

Подготовка к игре

Перед началом игры необходимо аккуратно нарезать карточки. Внимательно изучите игровое поле и правила игры. Распределите цветные фишки между игроками.

ПОЧИТАЕМ

Цель игры

Собрать и прочесть как можно больше слов. Игра заканчивается тогда, когда все карточки на поле кончились.

Выигрывает тот, кто набрал больше очков.

Ход игры

Карточки со слогами и буквами перемешиваются и раскладываются в центральной части поля рубашкой вверх.

Игроки расставляют фишки в одном или разных углах игровой дорожки на поле. Броском кубика определяют очередность хода (у кого выпало больше очков, тот начинает, остальные - по кругу).

Играющие бросают кубик и двигают свою фишку по дорожке вокруг центральной части поля.

Остановившись на клетке, от которой идет стрелка, игрок обязан сначала перевернуть одну карточку, лежащую в этом ряду, а вторую карточку он может перевернуть в любом другом месте поля. Поднимая карточки, игрок должен прочитать записанный на ней склад: назвать слог или озвучить букву (если она одна), но не назвать название буквы, например, "КЭ", а про-

изнести звук, который она означает "К". Если ребенок затрудняется озвучить карточку, это делает взрослый (показывая пальцем на ту карточку, которую он озвучивает).

Если у перевернутых карточек фон одинакового цвета, игрок забирает их себе, если разные, то карточки снова переворачивают рубашкой вверх. Собрав две парные карточки, играющий должен составить из них слово. За составленное слово игрок получает одно очко.

Очки записывает на листок ведущий или взрослый, следящий за игрой.

Когда у игрока соберется две-три пары, он во время своего хода может составить из карточек разного цвета другое слово (вариантов новых слов - более 80). За каждое дополнительное слово из двух карточек он получает два очка.

Если получилось слово из трех карточек, игрок получает три очка. За более длинные слова насчитывается столько очков, сколько карточек в слове.

Если игрок придумал слово, написать которое он может, используя карточку другого игрока, то карточку можно попробовать купить.

Играющий не произносит слова, которое он придумал, и предлагает другому игроку цену, за которую готов купить ту или иную карточку. Если второму игроку карточка очень нужна, он может ее не продавать или повысить цену, чтобы, не составляя слово получить нужное ему количество очков.

ПОСЧИТАЕМ

Цель игры

Научить пересчитывать и сравнивать количество.

Игра заканчивается тогда, когда все карточки на поле кончились.

Выигрывает тот, кто набрал больше очков.

Ход игры

Карточки с предметами перемешиваются и раскладываются в центральной части поля рубашкой вверх.

Игроки расставляют фишки в одном или разных углах игровой дорожки на поле. Броском кубика определяют очередность хода (у кого выпало больше очков, тот начинает, остальные - по кругу).

Играющие бросают кубик и продвигают свою фишку по дорожке вокруг центральной части поля.

Остановившись на клетке, от которой идет стрелка, игрок обязан сначала перевернуть одну карточку, лежащую в этом ряду, а вторую карточку он может перевернуть в любом другом месте поля. Поднимая карточки, игрок должен назвать количество нарисованных предметов (пять яблок, два карандаша и т. п.). Если ребенок не может пересчитать и назвать, ему помогает взрослый - озвучивает кар-

точки сам.

Если на перевернутых карточках изображено одинаковое количество предметов, игрок забирает их себе, если разное, то карточки снова переворачивают рубашкой вверх.

Собрав две парные карточки, играющий должен сказать, сколько предметов изображено на обеих карточках. За правильный ответ он получает одно очко (за запись очков следит старший из играющих, например, взрослый или заранее выбранный "кассир"). Когда у игрока соберется две-три пары, он при желании во время своего хода может составить тройки карточек, где две сумма предметов, нарисованных на двух карточках равна количеству предметов на третьей карточке. За каждую правильно составленную пару игрок получает 3 очка. Или четыре карточки, где сумма на первых двух будет равняться сумме на других двух карточках. За каждый правильный вариант он получает пять очков. Если игрок хочет составить комбинацию, используя карточку другого игрока, то карточку можно попробовать купить. Играющий не называет свою комбинацию, которую он придумал, и предлагает другому игроку цену, за которую готов купить ту или иную карточку. Если второму игроку карточка очень нужна, он может ее не продавать или повысить цену, чтобы, не составляя своего варианта равенства, получить нужное ему количество очков.